

Mélissa

La queue du renard

L'adversaire devait attraper la queue du renard. Si l'adversaire qui attrape la queue, s'il a gagné.

Les

Les couleurs

L'adversaire devait dire une couleur et l'adversaire devait empêcher de l'attrape^{er}. Si il a attrapé il a gagné. il faut des ~~jeux~~ ^{jeux} et des tapis et des foulards.

Le jeu du serpent

L'adversaire doit empêcher l'adversaire de d'avancer si si il arrive au foulard, il a gagné.